El mundo de Filipón

"Decir ¡NO!"

Actividad

Ya sabemos que siempre que alguien nos obligue a hacer una actividad que nos incomode o nos ponga en riesgo, podemos decir ¡NO! y así ponernos a salvo.

www.guardianes.org.mx

El mundo de Filipón

¡Tengo una idea!
Te invito a que juntos practiquemos en qué momentos podemos decir ¡NO!

Recorta tu jabón y guárdalo, lo ocuparemos más adelante.

Di ¡No!, aléjate y pide ayuda a un adulto protector.

IMPORTANTE

Recuerda que siempre puedes decir ¡No! ante situaciones que te incomoden o te causen alguna sensación de malestar.

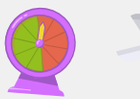
Guardianes
escucha · protege · atiende

Necesitaremos:

Comencemos: Puedes descargar e imprimir el formato que hemos creado para ti o copiarlo en una hoja y seguir las instrucciones:

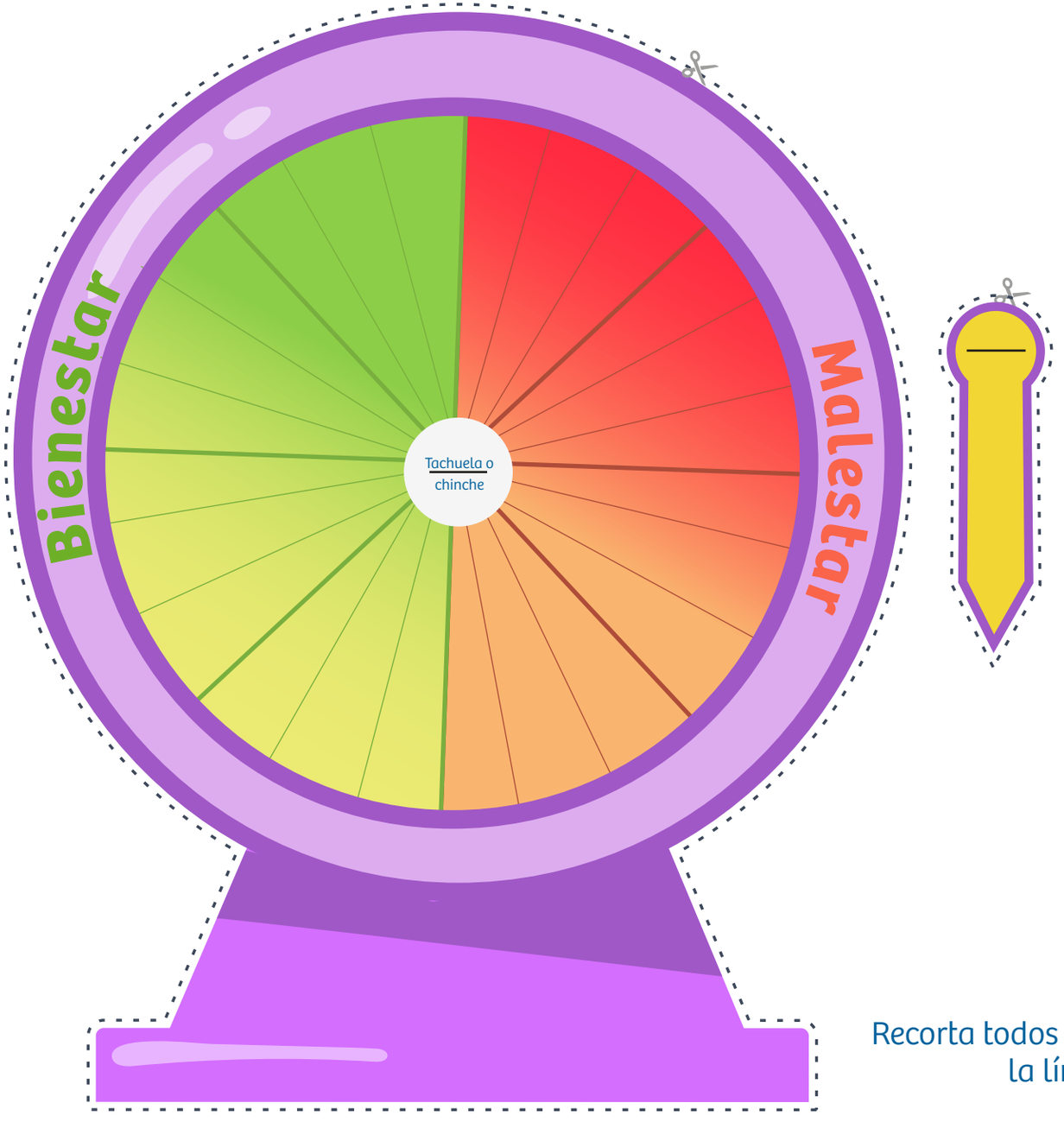
1. Con ayuda de un adulto protector, lee las situaciones que se encuentran en la siguiente página.
2. Explora si esas situaciones te causan sensaciones de bienestar o de malestar.
3. Escribe las situaciones en la ruleta. Si la situación te causa sensaciones de bienestar, va en el color verde y si te provoca sensaciones de malestar, va en el color rojo.

4. Con ayuda de un adulto, recorta todos los elementos por la línea punteada y coloquen la tachuela en la flecha, atravesando la base en la parte que se indica.



5. Gira la flecha y si esta te indica una situación que te provoque sensaciones de malestar, grita fuerte **¡NO!**

“Decir ¡NO!”
Actividad



Me provoca sensaciones de **malestar**.

Me provoca sensaciones de **bienestar**.

Situaciones	
1	Un adulto desconocido me invita a subir a su coche.
2	Mi primo me invita a jugar videojuegos.
3	Mi maestro/a me pide que me quede después de clase porque me va a pedir un favor.
4	Mi abuelito va a venir a cuidarme.
5	Mis vecinos me invitaron a una pijamada en su casa.
6	Mi tío/a me invitó al cine.
7	Papá me lleva a mi cama en las noches para dormir.
8	Mamá me abraza y me acaricia.

Recorta todos los elementos siguiendo la línea punteada.